**Regulamin SMSQuiz.pl**
**edycja TELEQUIZ**

## §1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej regulaminem) obejmuje zasady urządzania i uczestniczenia w quizie "SMSQuiz.pl" w edycji pod nazwą TELEQUIZ.PL (zwanego dalej "QUIZ"). QUIZ prowadzany jest dla abonentów Operatorów GSM, świadczących usługi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, wg zasad określonych w niniejszym regulaminie.
2. Organizatorem Quizu jest PlayTheGame Limited z siedzibą na Malcie, Office M5, Tigne Place, Tigne Street, Sliema, Malta, zarejestrowana pod numerem C 57080, zwana dalej „Organizatorem".
3. Wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego jest Organizator.
4. Quiz ma charakter ogólnopolski i jest zorganizowany (rozgrywany) na terytorium Rzeczpospolitej Polskiej.
5. Quiz jest turniejem SMS sprawdzającym umiejętności tj. wiedzę ogólną i sprawność uczestników, prowadzonym na podstawie art. 919 w związku z art. 921 ustawy z dnia z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (Dz.U. Nr 16, poz. 93 ze zm.), nie stanowi loterii w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540 ze zm.).
6. Czas urządzenia Quizu (przyjmowania zgłoszeń do Quizu) zostaje określony: od 18/07/2014r. godz. 16:00:00 do 17/08/2014r. do godz. 23:59:59.
7. Organizator może korzystać z usług zewnętrznych firm w zakresie obsługi telekomunikacyjnej Quizu oraz obsługi uczestników i Laureatów.
8. Użyte w regulaminie zwroty oznaczają:

   - GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej;
   - Operator GSM – operator świadczący usługi GSM na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
   - Zgłoszenie informacyjne – zgłoszenie wysłane przez abonenta, zgodnie z §3 regulaminu. W odpowiedzi na zgłoszenie abonent otrzyma szczegółowe informacje o quizie tj. rodzaje nagród, zasady, link do regulaminu, nagrodę gwarantowaną, pierwsze pytanie i inne komunikaty określone w §3 regulaminu. Wysłanie zgłoszenia nie jest jednoznaczne z przystąpieniem do uczestnictwa w quizie a zgłaszający nie nabywa uprawnień uczestnika quizu.
   - Uczestnictwo w quizie – abonent nabywa uprawnienia uczestnika quizu po zapoznaniu się z niniejszym regulaminem i przystąpieniu do udzielania odpowiedzi na pytania konkursowe lub poprzez odebranie dodatku punktowego w ramach programu kasa. Poprzez uczestnictwo w quizie abonent oświadcza, że zapoznał się z regulaminem i akceptuje go.
   - SMS/MMS - system krótkich wiadomości tekstowych lub wiadomości multimedialnych;
   - SMS Specjalny - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie.
   - Numer telefonu komórkowego – numer MSISDN
   - SMS Specjalny pod numer 7363 - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie. Koszt wysłania SMS pod 7363 to 3 zł netto (3,69 zł z VAT). Odebranie wiadomości z numer 7363 jest bezpłatne.
   - Program Lojalnościowy NAGRODA (dalej Program Nagroda lub Program Lojalnościowy Nagroda) – usługa polegająca na odpłatnej subskrypcji specjalnych dodatków punktowych, przyznawanych w okresie przyjmowania zgłoszeń do Quizu wiedzowego. Wiadomość SMS, zawierająca zamówioną treść, wysyłana jest do użytkownika z numeru 60328/NAGRODA, przy czym za otrzymanie takiej wiadomości użytkownik obciążany jest opłatą w wysokości 3 zł netto (3,69 zł z VAT). W trakcie przyjmowania zgłoszeń do Quizu Subskrybent otrzyma codziennie maksymalnie jedną wiadomość z dodatkiem punktowym. Po zakończeniu Quizu, uczestnik ma prawo wymienić zebrane punkty na elementy multimedialne na www.wapster.pl. Szczegóły dotyczące Programu Lojalnościowego Nagroda dostępne w regulaminie zamieszczonym na www.telequiz.pl. Uczestnik Programu Lojalnościowego Nagroda jest subskrybentem do momentu wypisania się. Wypisanie następuje poprzez wysłanie SMS pod numer 60328 o treści STOP NAGRODA.
   - Systemowe powiadamianie o zmianie pozycji – wysyłany automatycznie komunikat SMS zawierający informację o aktualnej na daną chwilę pozycji, zajmowanej w momencie wygenerowania informacji przez system, w rozgrywkach o nagrody dnia. Częstotliwość generowania informacji przez system następuje w odstępach czasowych wynoszących ok. 5 minut. Powiadomienie o zmianie pozycji wysyłane jest tylko do uczestników zajmujących pierwsze 60 pozycji w rozgrywkach o nagrody dnia danego dnia gry, a których pozycja uległa zmianie w okresie pomiędzy poprzednim a aktualnym momentem generowania informacji o pozycji. Uczestnicy zajmujący w danym momencie pozycje nagradzane nagrodami wskazanymi w §8 ust. 3 pkt 3.1. – 3.20. regulaminu, mogą być informowani o zajmowanej pozycji i nagrodzie jaką uczestnik ma możliwość wygrać za utrzymanie tej pozycji do końca danej klasyfikacji (czyli do godziny 23:59:59 danego dnia) a także o zmianie tej pozycji zgodnie z zasadami opisanymi powyżej, ze wskazaniem nagrody, o którą uczestnik aktualnie gra będąc na danej pozycji. Informacja o aktualnie zajmowanej pozycji służy wyłącznie celom orientacyjnym tj. nie stanowi obietnicy wydania nagrody, o którą uczestnik gra w danej chwili, ani podstawy do kształtowania roszczeń o przyznanie konkretnego miejsca w quizie, ponieważ do chwili zakończenia rozgrywek danej klasyfikacji pozycja może ulec zmianie. Laureaci danych nagród wyłaniani są po zakończeniu danej klasyfikacji, zgodnie z zasadami opisanymi w niniejszym regulaminie, w

szczególności z zachowaniem terminów określonych w §10 regulaminu. Aby sprawdzić aktualnie zajmowaną przez siebie pozycję w klasyfikacji generalnej, tygodnia i dnia należy wysłać SMS Specjalny pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT) wpisując w treści wiadomości komendę QUIZ POZYCJA.

9. Regulamin Quizu jest jedynym dokumentem określającym zasady Quizu, chyba, że wprost z regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów quizu.

**§2 Uczestnicy Quizu**

1. Uczestnikami Quizu mogą być wyłącznie osoby fizyczne posiadające zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczpospolitej Polskiej, osoby prawne i jednostki organizacyjne nie posiadające osobowości prawnej w rozumieniu art. $33^1$ kodeksu cywilnego, z siedzibą na terytorium Rzeczpospolitej Polskiej będące abonentami sieci operatora GSM świadczącego usługi na terytorium RP, we wszystkich typach usług abonamentowych (POSTPAID) i przepłaconych (PREPAID). Przy czym za Uczestnika Quizu uważa się osobę, która przystąpiła do quizu zgodnie z §3 pkt.7 oraz która faktycznie używa danego telefonu komórkowego.
2. Uczestnicy są rejestrowani i identyfikowani w systemie komputerowym Organizatora za pomocą numeru telefonu. Jeden numer telefonu komórkowego może być wykorzystany do udziału w Quizie tylko przez jednego Uczestnika. Ponadto jeden uczestnik może brać udział w Quizie tylko za pomocą jednego numeru telefonu.
3. Uczestnikami Quizu, o których mowa w §2 pkt. 1 nie mogą być pracownicy firmy i członkowie organów Organizatora lub członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców i rodzeństwo małżonków oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

**§3 Zgłoszenie i udział w Quizie**

1. Abonent zainteresowany otrzymaniem na swój telefon szczegółowych informacji o zasadach urządzenia quizu i zasadach uczestnictwa w quizie, pytań quizowych (Dodatkowych, Standardowych, Jokerów) i odebraniem nagrody gwarantowanej, o której mowa w §8 ust. 5 regulaminu, winien wysłać Zgłoszenie informacyjne (zgłoszenie).
2. Zgłoszenie, o którym mowa w pkt 1 powyżej, następuje poprzez:
   2.1. Wysłanie SMS-a o treści wskazanej przez organizatora, pod specjalny numer darmowy 8064.
   2.2. Wysłanie dowolnego SMS-a Specjalnego pod numer 7363 w trakcie trwania quizu, przez abonenta nie będącego uczestnikiem quizu w rozumieniu §4 regulaminu.
   2.3 Przystąpienie do Programu Nagroda poprzez aktywację usługi MT Nagroda. Organizator może poinformować bezpłatnym komunikatem SMS o szczegółach dotyczących sposobu przystąpienia do Programu Nagroda.
3. Organizator odeśle pod numer telefonu, z którego zarejestrowane zostanie zgłoszenie, o którym mowa w ustępie 1 powyżej, następujące bezpłatne komunikaty:
   - link WAP do odebrania nagrody gwarantowanej,
   - komunikat MMS zawierający w szczególności informacje na temat Quizu wraz z informacją o płatnym numerze SMS Specjalny 7363, na który należy wysyłać wszystkie odpowiedzi, informację o sposobie aktywacji i dezaktywacji Programu Nagroda, informacje o sposobie wyłączenia swojego uczestnictwa w Quizie, link WAP umożliwiający zapoznanie się z niniejszym regulaminem przy pomocy telefonu komórkowego,
   - komunikat SMS zawierający pierwsze z serii Pytań Dodatkowych dotyczących wyboru nagród, o które można grać,
   - komunikaty SMS o możliwości skorzystania ze dodatków specjalnych, umożliwiających uzyskanie specjalnej puli premiowych punktów,
   - stanowiące element realizacji usługi dodatkowe informacje na temat Quizu.
4. Uczestnicy Programu Nagroda, którzy uruchomili usługę na swoim telefonie przed startem quizu, zostaną bezpłatnie poinformowani o okresie dostarczania usługi (trwania quizu), możliwości i sposobie wypisania się z Programu Nagroda oraz o kosztach i okresie otrzymywania specjalnych dodatków punktowych w ramach prowadzonego quizu. Uczestnicy Programu Nagroda, którzy nie dezaktywują usługi przed rozpoczęciem Quizu, otrzymają dodatek punktowy oraz po doręczeniu dodatku punktowego komunikaty, o których mowa w ust. 3 powyżej.
5. Zgłoszenie, o którym mowa w ust. od 2.1 do 2.3 powyżej nie powoduje nabycia uprawnień uczestnika quizu oraz nie skutkuje przyznaniem punktów w ramach prowadzonego Quizu.
4. Całkowity koszt jednego SMS, wysłanego pod numer Specjalny 7363 to 3 zł netto (3,69 zł z VAT) we wszystkich sieciach Operatorów GSM. Odbieranie SMSów z numeru 7363 jest bezpłatne.
5. Wysłanie SMS pod numer 8064 jest bezpłatne.
6. Odebranie SMS z numeru 60328/NAGRODA w ramach Programu Nagroda to 3 zł netto (3,69 zł z VAT) za SMS. Uczestnik otrzyma maksymalnie jednego SMS-a dziennie w ramach Programu Nagroda.
7. Abonent nabywa uprawnienia uczestnika quizu to znaczy przystępuje do quizu z chwilą udzielania pierwszej odpowiedzi na Pytanie Dodatkowe, Standardowe lub Jokera. Udzielnie pierwszej odpowiedzi na pytanie jest równoznaczne z wzięciem udziału w quizie. Uczestnicy Programu Nagroda, nabędą uprawnienia uczestnika Quizu z chwilą pierwszego skutecznego dostarczenia na telefon dodatku punktowego.
8. Uczestnik, który nie akceptuje warunków urządzania quizu, winien powstrzymać się od uczestnictwa w nim, w szczególności winien powstrzymać się od udzielania odpowiedzi na Pytania Dodatkowe, Standardowe i Jokery lub

powstrzymać się od uczestnictwa w Programie Nagroda. Dodatkowo uczestnik może zablokować swój udział w Quizie zgodnie z postanowieniami §11 ust. 6-7 poniżej.

**§4 Ogólne zasady Quizu**

1. Quiz polega na zdobyciu jak największej liczby punktów w trakcie jego trwania. Punkty można uzyskać wyłącznie za udzielenie prawidłowych odpowiedzi na zadawane SMSowo pytania quizowe, tj. Pytania Dodatkowe, Pytania Standardowe dotyczące różnych dziedzin wiedzy oraz za prawidłowe wykonywanie Jokerów (Pytań Specjalnych i Zadań) dostarczanych uczestnikom, a także udział w Programie Nagroda.
2. Odpowiedzi na pytania quizowe i Jokery należy wysyłać wyłącznie pod numer Specjalny 7363. Wysłanie odpowiedzi pod numer 8064 jest nieskuteczne. Uczestnik zobowiązany jest do przesyłania odpowiedzi wyłącznie z własnego telefonu komórkowego tj. za pomocą numeru telefonu, do którego posiada uprawnienia, oraz którego użył przy rozpoczęciu gry.
3. Wszystkie pytania i zadania przesyłane na telefony uczestników z numeru 7363 są bezpłatnie. Wszyscy uczestnicy otrzymują pytania i zadania w tej samej kolejności oraz na takich samych zasadach z możliwością zdobycia takiej samej ilości punktów.
4. Każde Pytanie Standardowe i Joker posiada jedną prawidłową odpowiedź zarejestrowaną w aplikacji Organizatora. Odpowiedzi należy udzielać po jego otrzymaniu i zaznajomieniu się z treścią Pytania Standardowego lub Jokera. Uczestnik na zadane jedno Pytanie Dodatkowe, Pytanie Standardowe lub Jokera może udzielić tylko jedną odpowiedź.
5. Punkty gromadzone są przez uczestników w klasyfikacjach dnia o Nagrody Dnia od 1 do 20, w klasyfikacjach tygodnia o Nagrody Tygodnia 1, 2, 3 oraz klasyfikacji głównej w rozgrywkach o Nagrody Główne 1, 2, 3. Rozgrywki o nagrody dnia prowadzone są w ciągu całego konkretnego dnia trwania quizu tj. od godziny 00:00:00 (w pierwszym dniu trwania quizu od godziny 16:00) do godziny 23:59:59. Rozgrywka o Nagrodę Tygodnia 1 prowadzona jest od początku trwania quizu do 27/07/2014r. do godziny 23:59:59. Rozgrywka o Nagrodę Tygodnia 2 prowadzona jest od dnia 28/07/2014r., od godziny 00:00:00 do dnia 03/08/2014r. do godziny 23:59:59. Rozgrywka o Nagrodę Tygodnia 3 prowadzona jest od dnia 03/08/2014r., od godziny 00:00:00 do dnia 10/08/2014r. do godziny 23:59:59. Rozgrywka o nagrody główne prowadzona jest w ciągu trwania całego quizu tj. od 18/07/2014r. godz. 16:00 do 17/08/2014r. do godz. 23:59:59.
6. Organizator przygotował nagrody pieniężne i rzeczowe szczegółowo opisane w §8 ust. 1, 2 i 3 regulaminu, które uczestnicy mogą zdobyć za zajęcie określonych pozycji w poszczególnych klasyfikacjach. Im więcej punktów zdobędzie uczestnik w danej klasyfikacji, tym wyższą pozycję może w niej zająć.
7. Organizator będzie wysyłał do uczestników bezpłatne komunikaty SMS/MMS dotyczące aktywności danego uczestnika w Quizie. Komunikaty SMS/MMS zawierały będą m.in. następujące informacje: o przyjęciu odpowiedzi na Pytanie, Jokera, o prawidłowości odpowiedzi, ilości uzyskanych punktów za daną odpowiedź, finałach gry o nagrody z danej klasyfikacji, o specjalnych dodatkach punktowych.
8. Uczestnicy zajmujący pozycje czołowe, w klasyfikacjach gry o nagrody dnia (tj. od 1 do 40) otrzymają komunikaty informacyjne o znajdowaniu się w czołówce gry, systemowe cykliczne powiadomienia o zmianie pozycji na niższą bądź wyższą. Uczestnicy zajmujący w danym momencie pozycje nagradzane nagrodami wskazanymi w §8 ust. 3 pkt 3.1. – 3.20. regulaminu, będą cyklicznie informowani o nagrodzie jaką uczestnik ma możliwość wygrać za utrzymanie zajmowanej pozycji. Informacja powyższa nie stanowi powiadomienia o wygranej ani obietnicy wygrania danej nagrody. Laureaci danych nagród wyłaniani są po zakończeniu danej klasyfikacji, zgodnie z zasadami opisanymi w niniejszym regulaminie, w szczególności z zachowaniem zasad i terminów określonych w §9.
9. Aby sprawdzić aktualnie zajmowaną przez siebie pozycję w klasyfikacji generalnej, tygodnia i dnia należy wysłać SMS Specjalny pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT) wpisując w treści wiadomości komendę QUIZ POZYCJA.
10. Uczestnictwo w Quizie ma charakter dobrowolny. Każdy uczestnik może w dowolnym momencie trwania turnieju zrezygnować z uczestnictwa w Quizie zgodnie z postanowieniami §11 ust. 6-7 poniżej.
11. Każdy uczestnik ma prawo zaprosić do uczestnictwa w Quizie inną osobę. Aby zaprosić inną osobę do Quizu należy wysłać SMS pod numer darmowy 8064 wpisując w treści wiadomości wyłącznie numer telefonu komórkowego zapraszanej osoby w formacie XXXYYYZZZ (np.: 602900123) albo ABXXXYYZZ (np.: 221234567) dla zapraszanej osoby będącej użytkownikiem sieci Sferia. Jeżeli zapraszana osoba prześle prawidłowe zgłoszenie SMS Specjalny do udziału w Quizie, uczestnikowi zapraszającemu przyznana zostanie dodatkowa ilość dwudziestu punktów za skuteczne zaproszenie nowego uczestnika. Zaproszenie osoby do udziału w Quizie poprzez przesłanie do Organizatora SMS-a z numerem telefonu, który jest już zarejestrowany w bazie uczestników Quizu bądź osób już zaproszonych do uczestnictwa w Quizie, jest nieskuteczne. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia ilości oraz częstotliwości przesyłania przez uczestników zaproszeń do 10 sztuk na godzinę.
12. Każdy Użytkownik może zamówić bezpłatną usługę powiadomień dotyczących Quizu. Aby to uczynić, należy wskazać swój numer telefonu komórkowego w formularzu dostępnym na www.telequiz.pl.
13. SMS Specjalny nie może zawierać polskich znaków diakrytycznych tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ż, ź, dź oraz znaków specjalnych w szczególności: !, ", %, &, $, #, *). Odpowiedzi zawierające te znaki lub puste będą uważane za odpowiedzi nieprawidłowe, jednakże każde wysłanie SMSa Specjalnego pod numer 7363 wiąże się z naliczeniem opłaty w wysokości 3 zł netto (3,69 zł z VAT) oraz otrzymywaniem przez Uczestnika dodatkowych informacji o Quizie w postaci SMSów.
14. Wysłanie przez Uczestnika jakiejkolwiek innej treści niż komendy i sposoby odpowiedzi opisane w regulaminie i bezpłatnych komunikatach SMS/MMS, będzie traktowane jako udzielenie nieprawidłowej odpowiedzi na aktualne

Pytanie Dodatkowe, Standardowe lub Jokera. Niezwłocznie po odebraniu treści, o której mowa w zdaniu poprzednim, Organizator wyśle zwrotnie do Uczestnika bezpłatny komunikat SMS zawierający informację o błędzie.

**§5 Pytania Dodatkowe**

1. Każdy uczestnik będzie miał w pierwszej kolejności możliwość udzielenia odpowiedzi na Pytania Dodatkowe. W ramach odpowiedzi uczestnik dokonuje m.in. wyboru alternatywnych nagród możliwych do wygrania, które uczestnik chciałby zdobyć za zajęcie danego miejsca w klasyfikacji dnia, tygodnia lub generalnej.
2. Odpowiedzi na Pytania Dodatkowe należy wysyłać pod numer Specjalny 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT).
3. Informacje o sposobie odpowiedzi zawarte będą w bezpłatnym komunikacie SMS.
4. Za przesłanie odpowiedzi na Pytanie Dodatkowe uczestnik otrzyma jeden punkt.
5. Każdorazowo po wytypowaniu nagrody, o którą uczestnik chce grać, Organizator prześle bezpłatny komunikat SMS z potwierdzeniem, że zgłoszenie dotyczące wytypowanej przez uczestnika nagrody zostało zarejestrowane w systemie oraz kolejne Pytanie Dodatkowe aż do wyczerpania puli.
6. Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie Pytania Dodatkowe, uczestnik otrzyma bezpłatny komunikat SMS z numeru 7363, zawierający pierwsze Pytanie Standardowe.

**§6 Pytania Standardowe**

1. Organizator przygotował pulę 5885 unikatowych Pytań Standardowych. Pytania Standardowe mają z góry określoną liczbę punktów, jakie można uzyskać za udzielenie poprawnej odpowiedzi. Wszyscy Uczestnicy otrzymują Pytania w tej samej kolejności oraz na takich samych zasadach z możliwością zdobycia, za to samo pytanie, takiej samej liczby punktów. Punktacja zależna jest od trudności pytania. Organizator informuje Uczestników ile punktów przyznaje za udzielenie prawidłowej odpowiedzi bezpośrednio w komunikacie SMS. Komunikaty SMS zawierające powyższe informacje są bezpłatne.
2. W Pytaniach Standardowych Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi, oznaczone odpowiednio literami z zakresu alfabetycznego od A do M (to znaczy A, lub B, lub C, lub D, lub E, lub F, lub G, lub H, lub I, lub J, lub K, lub L, lub M). Tylko jedna z przedstawionych do wyboru odpowiedzi jest prawidłowa. Pytania Standardowe zadawane są przy pomocy komunikatów SMS przesyłanych pod numer, z którego uczestnik wysłał zgłoszenie SMS, przy czym każde pytanie zadawane jest za pośrednictwem oddzielnego SMS-a. Komunikaty SMS z pytaniami wysłane do Uczestnika z numeru 7363 są bezpłatne.
3. Uczestnik odpowiada na Pytanie Standardowe poprzez wysłanie SMS z treścią odpowiedzi pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT). Uczestnik każdorazowo odpowiada na ostatnie Pytanie Standardowe otrzymane od Organizatora. Kolejne pytanie standardowe wysyłane jest dopiero po otrzymaniu odpowiedzi na ostatnie, wysłane do Uczestnika, pytanie
4. Po zarejestrowaniu przez Organizatora odpowiedzi na zadane pytanie, Uczestnik zostanie poinformowany bezpłatnym komunikatem SMS z numeru 7363, o poprawności udzielonej odpowiedzi oraz o liczbie punktów, jakie można otrzymać za udzielenie poprawnej odpowiedzi na kolejne pytanie.
5. Każdy uczestnik może ominąć aktualne Pytanie Standardowe wysyłając SMS Specjalny pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT) o treści „QUIZ". Po otrzymaniu komendy Quiz Organizator wyśle na telefon Uczestnika bezpłatny komunikat SMS zawierający następne w kolejności Pytanie Standardowe. Za wysłanie SMS Specjalny o treści „Quiz" nie przysługują dodatkowe punkty.

**§7 Dodatki Specjalne**

1. Uczestnik będzie miał możliwość uzyskania dodatkowych punktów za wzięcie udziału w promocjach specjalnych - Jokerach i Programie Lojalnościowym Nagroda.
2. Zasady uczestniczenia w Jokerach:
   - Joker składa się z serii Pytań Specjalnych lub Zadań. Pytania Specjalne polegają na wytypowaniu i odesłaniu odpowiedzi oznaczonej cyframi od 1 do 9, z których tylko jedna jest prawidłowa a Zadania na odesłaniu wskazanej treści w komunikacie SMS. Odpowiedzi na Pytania Specjalne i Zadania należy wysyłać pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT). Po wysłaniu odpowiedzi pod numer 7363 Uczestnik otrzyma bezpłatny komunikat zawierający kolejny z danej serii Joker.
3. Zasady uczestnictwa w Programie Lojalnościowym Nagroda:
   - uczestnik Programu Nagroda będzie otrzymywał raz dziennie jedną, odpłatną wiadomość SMS z numeru 60328/NAGRODA, której koszt w wysokości 3 zł/3,69 zł z VAT poniesie uczestnik. Wraz z odebraniem odpłatnej wiadomości z numeru 60328/NAGRODA, uczestnik otrzyma specjalną promocyjną pule punktów odpowiadającą pierwszemu Jokerowi z serii, danego dnia. Warunkiem dostarczenia wiadomości SMS, o której mowa w zdaniu poprzednim, jest posiadanie odpowiednich środków na koncie abonenckim, posiadanie włączonego telefonu i przebywanie w zasięgu sieci operatora telekomunikacyjnego.
   - po odebraniu wiadomości SMS z numeru 60328/NAGRODA uczestnik otrzyma bezpłatny komunikat SMS z numeru 7363, z kolejnym, w danej serii, Jokerem, o czym mowa w ust. 2 powyżej.

4. Czas na skorzystanie, to znaczy możliwość uzyskania punktów danego dnia, z każdego z Dodatków Specjalnych, jest ograniczony do momentu otrzymania kolejnego Jokera lub do godziny 22:59:59 danego dnia.
5. Wszyscy uczestnicy otrzymują Dodatki Specjalne, w szczególności Jokery, w tej samej kolejności oraz na takich samych zasadach z możliwością zdobycia takiej samej liczby punktów. Uczestnicy informowani są o liczbie przysługujących punktów w komunikacie SMS.
6. Informacji SMS o możliwości wzięcia udziału w Jokerze nie otrzymają Ci uczestnicy, którzy wysłali komendę QUIZ STOP pod 7363 lub 8064 lub nie udzielili odpowiedzi na ostatnich 8 kolejnych pytań (niezależnie od tego jakiego rodzaju to były pytania) i nie są jednocześnie uczestnikami Programu Nagroda. Postanowienie niniejsze nie dotyczy finałowych rozgrywek gry o nagrody tygodnia i główne, kiedy to wszyscy uczestnicy będą informowani przez SMS o danym finale.

**§8 Nagrody**

1. Nagrody główne w Quizie stanowią:
   1.1. Nagroda Główna 1 za zajęcie pierwszej pozycji – nagroda rzeczowa tj. samochód BMW X1 sDrive18i o wartości katalogowej 112.966 zł brutto albo Toyota RAV4 2.0i Active o wartości katalogowej 103.900 zł brutto albo Honda CRV 2.0i Comfort o wartości katalogowej 114.100 zł brutto albo nagroda pieniężna w wysokości 100.000,00 zł. brutto - według wyboru Laureata.
   1.2. Nagroda Główna 2 za zajęcie drugiej pozycji - nagroda rzeczowa tj. TV Full HD Sharp LC-70UQ10E albo jednotygodniowa wycieczka dla 2 osób, o wartości 10.000,00 zł brutto, do Indie Goa z zakwaterowaniem w hotelu min 4* albo nagroda pieniężna w wysokości 10.000,00 zł. brutto - według wyboru Laureata.
   1.3. Nagroda Główna 3 za zajęcie trzeciej pozycji - nagroda rzeczowa tj. TV 3D Full HD Samsung UE60H6200 albo jednotygodniowa wycieczka dla 2 osób na Baleary (Ibiza, Minorka, Majorka), z zakwaterowaniem w hotelu min 4*, o wartości 5.000,00 zł. brutto, albo nagroda pieniężna w wysokości 5.000,00 zł brutto - według wyboru Laureata.

2. Nagrody Tygodnia w Quizie stanowią:
   2.1. Nagroda Tygodnia 1 za zajęcie pierwszej pozycji – nagroda rzeczowa tj. TV 3D Full HD Samsung UE60H6200 albo jednotygodniowa wycieczka dla 2 osób na Baleary (Ibiza, Minorka, Majorka), z zakwaterowaniem w hotelu min 4*, o wartości 5.000,00 zł. brutto, albo nagroda pieniężna w wysokości 5.000,00 zł brutto - według wyboru Laureata.
   2.2. Nagroda Tygodnia 2 za zajęcie pierwszej pozycji - nagroda rzeczowa, tj. TV 3D Full HD Samsung UE60H6200 albo jednotygodniowa wycieczka dla 2 osób na Baleary (Ibiza, Minorka, Majorka), z zakwaterowaniem w hotelu min 4*, o wartości 5.000,00 zł. brutto, albo nagroda pieniężna w wysokości 5.000,00 zł brutto - według wyboru Laureata.
   2.3. Nagroda Tygodnia 3 za zajęcie pierwszej pozycji - nagroda rzeczowa, tj. TV 3D Full HD Samsung UE60H6200 albo jednotygodniowa wycieczka dla 2 osób na Baleary (Ibiza, Minorka, Majorka), z zakwaterowaniem w hotelu min 4*, o wartości 5.000,00 zł. brutto, albo nagroda pieniężna w wysokości 5.000,00 zł brutto - według wyboru Laureata.

3. Nagrody dnia (do wygrania codziennie za każdy dzień przyjmowania zgłoszeń do Quizu) stanowią:
   3.1 Nagroda Dnia 1 za zajęcie pierwszej pozycji - nagroda rzeczowa TV FullHD 39" LG 39LB5610 albo iPhone 4S 8GB albo Tablet Samsung Galaxy Tab Pro 8.4 T320 16GB albo nagroda pieniężna w wysokości 1.000,00 zł. - według wyboru Laureata.
   3.2 Nagroda Dnia 2 za zajęcie drugiej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 900,00 zł.
   3.3 Nagroda Dnia 3 za zajęcie trzeciej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 800,00 zł
   3.4 Nagroda Dnia 4 za zajęcie czwartej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 700,00 zł
   3.5 Nagroda Dnia 5 za zajęcie piątej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 600,00 zł
   3.6 Nagroda Dnia 6 za zajęcie szóstej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 500,00 zł
   3.7 Nagroda Dnia 7 za zajęcie siódmej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 450,00 zł
   3.8 Nagroda dnia 8 za zajęcie ósmej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 400,00 zł
   3.9 Nagroda dnia 9 za zajęcie dziewiątej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 350,00 zł
   3.10 Nagroda dnia 10 za zajęcie dziesiątej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 300,00 zł
   3.11 Nagroda dnia 11 za zajęcie jedenastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 250,00 zł
   3.12 Nagroda dnia 12 za zajęcie dwunastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 200,00 zł
   3.13 Nagroda dnia 13 za zajęcie trzynastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 175,00 zł
   3.14 Nagroda dnia 14 za zajęcie czternastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 150,00 zł
   3.15 Nagroda dnia 15 za zajęcie piętnastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 140,00 zł
   3.16 Nagroda dnia 16 za zajęcie szesnastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 130,00 zł
   3.17 Nagroda dnia 17 za zajęcie siedemnastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 120,00 zł
   3.18 Nagroda dnia 18 za zajęcie osiemnastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 110,00 zł
   3.19 Nagroda dnia 19 za zajęcie dziewiętnastej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 105,00 zł

3.20 Nagroda dnia 20 za zajęcie dwudziestej pozycji – nagroda pieniężna w wysokości 100,00 zł

4. Każdego dnia trwania Quizu pierwszych 50 tys. Uczestników, którzy odpowiedzą poprawnie na pierwszych pięć pytań quizowych, otrzyma od Organizatora nagrodę specjalną w postaci specjalnej usługi multimedialnej na telefon tj. aplikację lub tapetę lub dzwonek. Organizator wyśle, niezwłocznie po zarejestrowaniu przez system komputerowy piątej poprawnej odpowiedzi, pod numer telefonu komórkowego danego uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu.
5. Każdego dnia trwania Quizu pierwszych 50 tys. Uczestników, którzy wyślą SMS, o którym mowa w §3 ust. 1, otrzyma od Organizatora nagrodę gwarantowaną (zwaną też Cenną Premią) w postaci usługi multimedialnej tj. dzwonek, grafikę lub aplikację do telefonu komórkowego. Organizator wyśle, po otrzymaniu SMS rejestracyjnego, pod numer telefonu komórkowego danego uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu, o którym mowa powyżej.
6. Jeżeli taka możliwość nie została wskazana w regulaminie to nagrody rzeczowe nie podlegają zamianie na gotówkę ani na nagrody innego rodzaju.
7. Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie, pobierze od Laureata nagrody głównej 1, 2 lub 3, nagrody tygodnia 1, 2, 3, nagrody dnia 1, 2, 3 zryczałtowany podatek dochodowy od tej nagrody w wysokości 10% jej wartości, który Organizator zobowiązany jest odprowadzić jako płatnik do właściwego Urzędu Skarbowego. Pobranie należnego podatku od nagrody może nastąpić przez potrącenie jego wysokości z kwoty stanowiącej nagrodę pieniężną, o której mowa w zdaniu pierwszym. Laureat nagrody rzeczowej zobowiązany jest do wpłaty na konto wskazane przez Organizatora należnego podatku w wysokości 10 % wartości brutto nagrody rzeczowej przed wydaniem tej nagrody.
8. Jeżeli Laureat zdobędzie pieniężne nagrody dnia od 4 do 20 Organizator przyzna takiemu laureatowi dodatkową nagrodę pieniężną w kwocie odpowiadającej wysokości podatku należnego jaki Organizator jest zobowiązany pobrać jako płatnik i odprowadzić do właściwego Urzędu Skarbowego.
9. Łączna pula to 626 nagród opisanych w punkcie 3 powyżej.

**§9 Zasady zdobywania nagród**

1. Laureatem danej nagrody zostanie ten uczestnik, który zgodnie z zasadami opisanymi w niniejszym regulaminie, zajmie finalnie taką pozycję w danej klasyfikacji, za którą przysługuje prawo do nagrody opisanej w §8 regulaminu, z tym, że kilku uczestników może zająć finalnie tę samą pozycję i zdobyć te same nagrody. Pierwszą pozycję w grze o Nagrodę Główną 1, Nagrodę Tygodnia 1, Nagrodę Tygodnia 2, Nagrodę Tygodnia 3 i Nagrodę Dnia 1 może każdorazowo zająć tylko jeden Uczestnik. W przypadku, gdy dwóch lub więcej uczestników zdobędzie taką samą liczbę punktów, pierwsza nagroda nie będzie przyznawana, a pozycja ustalana będzie wg poniższej zasady.
2. Jeżeli dwóch lub więcej uczestników zdobędzie taką samą liczbę punktów w danej klasyfikacji, o zajętej pozycji decydować będzie liczba punktów oraz liczba uczestników z taką samą liczbą punktów. Jeżeli więcej niż jeden uczestnik zdobędzie taką samą liczbę punktów to wszyscy ci uczestnicy, wspólnie zajmą pozycję niższą o tyle miejsc, ilu dodatkowo uczestników zgromadziło taka samą liczbę punktów. Jeżeli dwóch Uczestników zdobędzie identyczna liczbę punktów obaj zajmą pozycje niższą o jedno miejsce, jeżeli trzech uczestników zdobędzie identyczna liczbę punktów wszyscy trzej, wspólnie zajmą pozycje niższą o dwa miejsca. Np. Jeżeli Uczestnik A zgromadzi 100 punktów i zajmowałby w danym momencie pierwszą pozycję w klasyfikacji dnia, następnie Uczestnik B i Uczestnik C również zgromadzą po 100 punktów, wtedy wszyscy Uczestnicy A, B i C, posiadający po 100 punktów, zajmą równorzędną trzecią pozycję w klasyfikacji o Nagrody Dnia, czyli pozycję o dwa miejsca niższą. W tej sytuacji każdemu z tych uczestników będzie przysługiwała nagroda za trzecią pozycję tj. Nagroda Dnia 3. Jednocześnie żaden Uczestnik nie zdobędzie nagrody za pierwszą i drugą pozycję w tej klasyfikacji dnia.
3. Zasadę opisaną w §9 pkt. 1-2 regulaminu, stosuje się odpowiednio do wyłaniania laureatów wszystkich nagród, chyba że w regulaminie zastrzeżono inaczej.
4. Uczestnicy informowani będą w ciągu gry o zajmowanej pozycji oraz zmianach tej pozycji zgodnie z zasadami opisanymi w regulaminie. Laureaci powiadomieni zostaną o swojej finalnej pozycji, zgodnie z §10 ust. 1 regulaminu, w terminie 24 godzin od zakończenia danej klasyfikacji.
5. W całym okresie trwania Quizu każdy Uczestnik ma prawo jednokrotnie (tylko jeden raz) zdobyć Nagrodę Tygodnia 1, 2 lub 3 określoną w §8 ust. 2 oraz jednokrotnie poszczególne Nagrody Dnia przysługujące za zajęcie kolejnych miejsc w grze o nagrody dnia od 1 do 5. Postanowienia powyższe mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Quizie korzystał z kilku różnych numerów telefonów komórkowych.
6. Uczestnikowi, który zdobędzie Nagrodę Dnia 1, 2, 3, 4 lub 5 liczba uzyskanych tego dnia punktów, która uprawniała do zdobycia odpowiedniej Nagrody Dnia, nie będzie wliczana do punktacji generalnej w klasyfikacji o Nagrody Główne określone w §8 ust. 1. pkt 1.1.-1.3 i Nagrody Tygodnia określone w §8 ust. 2 pkt 2.1-2.3.
7. Uczestnikowi, który zdobędzie Nagrodę Tygodnia 1, 2 lub 3 liczba uzyskanych punktów, która uprawniała go zdobycia danej Nagrody Tygodnia, nie będzie wliczana do punktacji generalnej w klasyfikacji o Nagrody Główne określone w §8 ust. 1. pkt 1.1.-1.3.
8. Laureat, który wbrew postanowieniu §2 ust. 2 regulaminu, weźmie udział w quizie za pomocą kilku numerów telefonów komórkowych, ma prawo ubiegać się o wydanie mu tylko tych nagród, które zdobędzie korzystając z numeru telefonu, wykorzystanego jako pierwszy w kolejności, do zgłoszenia swojego uczestnictwa w quizie. Organizator dokona

weryfikacji uprawnień do ubiegania się o wydanie nagród, o czym mowa w zdaniu poprzednim, po otrzymaniu od uczestników danych osobowych zgodnie z §10 ust. 2 regulaminu.

**§10 Zasady wyłaniania Laureatów i Wydanie nagród**

1. Laureaci nagród wyłaniani będą przez Organizatora w terminie 24 godzin od zakończenia danej klasyfikacji gry o nagrody dnia (1-40), gry o nagrody tygodnia (1, 2, 3) lub gry o nagrody główne (1, 2, 3). Laureaci zostaną powiadomieni o prawie do nagrody, za pomocą bezpłatnej wiadomości SMS z numeru 7363, wysłanej na numer telefonu komórkowego, za pośrednictwem którego Uczestnik brał udział w Quizie. Komunikat SMS z informacją o zdobyciu nagrody wysłany zostanie po zakończeniu danej klasyfikacji Quizu o Nagrody Dnia, Nagrody Tygodnia, Nagrody Główne. Wraz z informacją o zdobyciu nagrody Laureat zostanie poproszony o przesłanie swoich danych osobowych pod numer bezpłatny 8064 (tj. imienia, nazwiska, adresu, numeru telefonu kontaktowego i ewentualnie numeru konta bankowego).
2. Warunkiem wydania nagrody Laureatowi jest w szczególności:
   2.1. przesłanie przez Laureata, w terminie 3 dni od dnia wysłania do niego przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej, wiadomości SMS rozpoczynającej się od komendy QUIZ DANE pod numer darmowy 8064, zawierającej w dalszej części:
   - imię i nazwisko Laureata,
   - adres zamieszkania (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu, numer mieszkania) Laureata
   - numer rachunku bankowego Laureata nagrody gotówkowej, na który Organizator przekaże nagrodę pieniężną.

   2.2. dokonanie, przez Laureata nagrody rzeczowej (Nagrody Głównej 1, 2, 3, Nagrody Tygodnia 1, 2, 3, Nagrody Dnia 1) wpłaty na konto wskazane przez Organizatora należnego podatku w wysokości 10 % wartości brutto nagrody rzeczowej przed wydaniem nagrody rzeczowej w terminie do 31/08/2014r.
   2.3. Spełnienie warunków, o których mowa w §2 ust. 2 w zw. z §9 ust. 8 regulaminu.
3. Wiadomość SMS, o której mowa w punkcie 2 powyżej musi zostać wysłana za pomocą numeru telefonu, który wykorzystywany był do udziału w Quizie.
4. Po otrzymaniu od Laureatów SMS-em danych, o których mowa w ust. 2 powyżej, Organizator Quizu zastrzega sobie prawo do kontaktu telefonicznego z poszczególnymi Laureatami nagród, m.in. w celu ustalenia szczegółów wydania nagród lub potwierdzenia przesłanych przez Laureatów danych.
5. Wydanie rzeczowej nagrody głównej 1 nastąpi niezwłocznie po dostarczeniu przez właściwego dealera na rzecz Organizatora nagrody rzeczowej, w miejscu i czasie szczegółowo uzgodnionym z Laureatem, pod warunkiem uprzedniego otrzymania przez Organizatora wiadomości SMS zawierającej informacje, oraz po spełnieniu przez Laureata warunków określonych w ust. 2.1 i 2.2 powyżej. Koszty związane z rejestracją pojazdu oraz jego ubezpieczeniem ponosi Laureat.
6. Wydanie pozostałych nagród rzeczowych nastąpi w terminie dwóch tygodni od spełnienia warunków, o których mowa w ust. 2.1. i 2.2 powyżej. Nagrody zostaną wysłane do Laureatów pocztą pod adres wskazany przez nich w wiadomości SMS, o której mowa w ust. 2.1. powyżej.
7. Nagrody pieniężne przekazane zostaną przelewem na rachunek bankowy wskazany przez Laureata danej nagrody, w terminie 5 dni roboczych liczonych od pierwszego dnia roboczego następującego po dniu, w którym Organizator otrzymał wiadomość SMS, zawierającą prawidłowe informacje, o których mowa w ust. 2.1. powyżej. Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie, pobierze od Laureata zryczałtowany podatek dochodowy od nagrody, w wysokości 10% jej wartości, o ile przepisy prawa tak nakazują z uwzględnieniem postanowień §8 ust. 7 regulaminu. Pobranie należnego podatku od nagrody może nastąpić przez potrącenie jego wysokości z kwoty stanowiącej nagrodę pieniężną, o której mowa w zdaniu pierwszym. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
8. Nagrody rzeczowe, wysłane na adres wskazany przez Laureata w wiadomości SMS oraz nagrody pieniężne przekazane na konto bankowe wskazane przez Laureata w wiadomości SMS uważa się za skutecznie przekazane.
9. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi zasadami prawa podatkowego.
10. Organizator tworzy Komisję ds. Quizu, która zgodnie z zasadami opisanymi w niniejszym regulaminie, ustali laureatów poszczególnych nagród.
11. Ostateczna lista laureatów (imię, pierwsza litera nazwiska oraz miejscowość zamieszkania) zostanie opublikowana w internecie na stronie www.telequiz.pl, w terminie niezwłocznym, jednakże nie dłuższym niż dwa tygodnie po zakończeniu quizu.
12. W przypadku, gdy do dnia 31/08/2014r. Laureat danej nagrody nie spełni warunków określonych w §10 regulaminu, wówczas traci on prawo do danej nagrody, a nagroda ta pozostanie w rękach Organizatora.

**§11 Przetwarzanie Danych Osobowych**

1. Podczas trwania Quizu, uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych uczestników.

2. Dane osobowe udostępnione przez uczestników Quizu w związku z postępowaniem reklamacyjnym oraz dane Laureatów przetwarzane będą wyłącznie dla celów niniejszego Quizu zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., nr 101, poz. 926, z późn. zm.).
3. W przypadku, gdy zgodnie z regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne.
4. Numery telefonów komórkowych uczestników są przetwarzane w zakresie i celach niezbędnych do przeprowadzenia Quizu, a w szczególności w celu komunikacji z uczestnikami. Przystąpienie do Quizu zgodnie z §3 Regulaminu jest potwierdzeniem wyrażenia zgody przez uczestnika Quizu na niniejszą komunikację.
5. Dane Osobowe każdego Laureata są zbierane i przetwarzanie w zakresie i celach niezbędnych do przeprowadzenia Quizu i wydawania Nagrody Laureatowi oraz publikacji imienia, pierwszej litery nazwiska a także miejscowości zamieszkania Laureata Nagrody w środkach masowego przekazu. Każdy Laureat ma prawo wglądu oraz do poprawiania swoich danych osobowych.
6. W przypadku, gdy uczestnik Quizu nie będzie zainteresowany dalszym udziałem w Quizie i otrzymywaniem informacji o Quizie oraz Pytań Dodatkowych, Standardowych, Jokerów, winien wysłać SMS Specjalny pod numer 7363 (3 zł netto/3,69 zł z VAT) lub pod numer darmowy 8064 o treści QUIZ STOP. Wysłanie SMS-a o takiej treści będzie oznaczało, że Organizator powstrzyma się od wysyłania komunikatów związanych z uczestnictwem w Quizie oraz Pytań Dodatkowych, Standardowych i Jokerów, chyba że uczestnik ponownie wyśle SMS Specjalny pod numer 7363 lub 8064 lub jest uczestnikiem Programu Nagroda. Wysłanie komendy QUIZ STOP pod numer 7363 lub pod numer 8064 nie skutkuje wypisaniem się z Programu Nagroda.
7. W celu dezaktywacji usługi Program Nagroda należy wysłać darmowy SMS pod numer 60328 o treści STOP NAGRODA.

**§12 Ograniczenia**

1. Organizator oświadcza, że dołoży należytej staranności, aby usługa świadczona był na jak najwyższym poziomie.
2. Przystąpienie do Quizu stanowi jednocześnie oświadczenie uczestnika, że jest osobą uprawnioną do wzięcia udziału w Quizie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sytuacje, w której zgłoszenie w Quizie wysłane zostanie przez osoby nieuprawnione. Organizator identyfikuje uczestników wyłącznie za pomocą numeru telefonu komórkowego, nie posiada dostępu do danych osobowych osoby wysyłającej zgłoszenie do Quizu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przekazanie przez Laureatów błędnych, niepełnych bądź nieprawdziwych danych osobowych.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie dokonane zgłoszenia oraz nieprawidłowe odpowiedzi wysyłane przez uczestników z naruszeniem postanowień regulaminu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości dostarczenia nagrody z powodu leżącego wyłącznie po stronie Laureata, tj. w przypadku, gdy Laureat poda niepełny lub błędny adres lub numer konta bankowego a Organizator, pomimo podejmowanych prób, nie będzie mógł skontaktować się Laureatem (telefonicznie lub emailowo) w celu ustalenia prawidłowych danych.

**§13 Reklamacje**

1. Każdemu uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Quizem.
2. Reklamacje należy zgłaszać na piśmie, na adres skrytka pocztowa 6892, ul. Chłodna 51, 00-867 Warszawa, z dopiskiem „Reklamacja". Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem, numer telefonu komórkowego, z którego wysłane zostało zgłoszenie, treść wysłanego SMS Specjalny, datę i godzinę wysłanego SMS Specjalny, podpis. Reklamacje „anonimowe" nie będą rozpatrywane. Wszelkie pytania lub wątpliwości można kierować do biura obsługi klienta dostępnego pod telefonem 22 830 00 37 lub emailem: info@telequiz.pl.
3. Nad prawidłowością przebiegu Quizu czuwać będzie trzyosobowa Komisja ds. Quizu. Do zadań członków komisji należeć będzie podejmowanie decyzji w kwestiach, w których pojawią się wątpliwości związane z Quizem, w tym dotyczące interpretacji postanowień niniejszego regulaminu.
4. Złożone przez uczestników reklamacje będą rozpatrywane bez zbędnej zwłoki, nie później niż w terminie 30 dni licząc od dnia następnego od daty otrzymania reklamacji.
5. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji pisemnie na wskazany adres korespondencyjny.
6. Do rozpatrywania reklamacji wykorzystywane będą logi systemowe, tj. zarejestrowany przez system informatyczny przebieg Quizu.

**§ 14 Postanowienia końcowe**

1. Treść regulaminu będzie dostępna na stronie www.telequiz.pl przez cały okres trwania Quizu.
2. Biorąc udział w Quizie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na wszystkie zasady zawarte w regulaminie.
3. Uczestnicy Quizu zobowiązani są do przestrzegania zasad Quizu opisanych w regulaminie, w szczególności:
    4.1. zabrania się korzystania z komputera i z aplikacji komputerowych podłączonych do telefonu komórkowego lub aplikacji zainstalowanych na telefonie (np. J2ME lub dla systemu Symbian lub Android lub iOS) celem uzyskiwania najlepszego czasu udzielania odpowiedzi na pytania.

4.2. zabrania się podejmowania współpracy z innymi Uczestnikami w celu skrócenia czasu odpowiedzi lub podejmowania innych działań w celu poprawy wyników w stosunku do Uczestników biorących udział w Quizie indywidualnie,

4.3. Uczestnik nie ma prawa wykorzystywania Quizu lub faktu udziału w Quizie do celów zarobkowych, do celów komercyjnych i politycznych lub celów sprzecznych z prawem;

4. Uczestnicy Quizu działający sprzecznie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie mogą decyzją Organizatora zostać zdyskwalifikowani i pozbawieni prawa do nagrody. Uprawnienie to dotyczy także przypadku powzięcia wiedzy o generowaniu tzw. sztucznego ruchu, korzystaniu ze sprzętu komputerowego przy wysyłaniu wiadomości SMS Specjalny lub w przypadku pozyskania informacji od Operatorów GSM o tym, że należności za wysłane SMS Specjalne do Quizu, uznane zostały przez Operatora GSM za nieściągalne (należności wynikające z wygenerowanego ruchu SMS Specjalny nie zostały uregulowane).
5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie znajdować będą przepisy kodeksu cywilnego.

**ORGANIZATOR**

**PlayTheGame Limited**